

Out of the box!

 $@Trainer:innen \cdot Moderationsbriefing \cdot 7.4$

Ziel dieser Übung ist es, dass sich die Teilnehmer:innen mit der *Innobox: Digitale Jugendarbeit* vertraut machen.

Ablauf

Die Teilnehmer:innen machen sich zunächst in Kleingruppen mit der Innobox vertraut. Um sich in der Innobox zu orientieren, beantworten sie dazu folgende Fragen für sich:

- Für welche Art von Innovationen ist die Innobox gedacht?
- Was braucht es, um einen Innovationsprozess mit der Innobox zu durchlaufen?
- Was passiert in den einzelnen Abschnitten?

Wenn die Teilnehmer:innen einen ersten Überblick gewonnen haben, geht es an das praktische Ausprobieren. Dafür bearbeiten sie beispielhaft die Aufgabe 1.7: *Eine Welt im Wandel.* Zum Abschluss reflektieren die Teilnehmer:innen im Plenum ihre Erfahrung mit der Innobox:

- Kannst du dir vorstellen, die Innobox in deiner Organisation einzusetzen?
- Welche Stolpersteine können dabei auftreten?
- Welche Chancen siehst du beim Einsatz der Innobox?

Hinweis zur Moderation

• Für die beispielhafte Bearbeitung der Innobox ist ausreichend Zeit einzuplanen.

digitale jugend arbeit

Kompetenzbereich Digitalität und Jugendarbeit

Kompetenz
Digitale Welten als
soziale Welten
Jugendlicher kennen

Stufe Vertiefung

Methode Innobox

Ausstattung

Bildungsmaterialien + Innobox herunterladen, Ausdruck (pro Gruppe) und Vorbereitung empfohlen

Dauer 90+ Minuten



Hier geht es zur zentralen Downloadseite der Materialien: »b<u>it.ly/dja-material</u>«

